



Oppgave 1: Designmanual

- a) Lag en enkel presentasjon av din virksomhets designmanual.
- b) Har du noen forslag til forbedringer i designmalen?

Oppgave 2: Brukerveiledning

Lag en brukerveiledning på hvordan ansatte i din virksomhet bruker designmanualen/visuell profil. Hvis dette finnes fra før, presenter det for dine nærmeste medarbeidere.

Oppgave 3: Animering

Planlegg en animasjon av virksomheten din sin logo. Dokumenter hvordan du ville gått frem.

Oppgave 4: Brukerveiledning

Lag en brukerveiledning på hvordan man bruker din virksomhets publiseringsverktøy.

Oppgave 5: Betydning av valg av filformat

Hvorfor er det viktig å bruke riktig filformat i forskjellige kanaler? Hva må du tenke på når du skal sende en fil til trykk?

Oppgave 6: Visuelle virksomheter

Hvilke visuelle virkemidler brukes for å gjenkjenne din virksomhet, foruten logo?

Oppgave 7: Organisasjonskart

Design et organisasjonskart av din virksomhet.

Oppgave 8: Storyboard

Hva er et storyboard, og når brukes det?

Oppgave 9: Design- og produksjonsmetodikk

Dokumenter og diskuter hvilke metoder din virksomhet har for design og produksjon. Argumenter for hvorfor dine ideer og forbedringsforslag kan være bra for din virksomhet.

Oppgave 10: Roller i prosjekter

Beskriv hvem som tar avgjørelser underveis under en produksjon (f.eks video, trykksak) og hvilke funksjoner som har kompetansen du trenger for å få bistand underveis.

Oppgave 11: Planlegge budsjett- og tidsplan

Lag et enkelt budsjett og tidsplan for produksjon av utstyr til en stand på en konferanse. (Roll up, flyer/brosjyre, visittkort, plakater)

Oppgave 12: Feilsøking i designprosessen

Diskuter og dokumenter hvordan man feilsøker i f.eks Adobe InDesign. Har du gjort en feil som f.eks gjør at fargene ble feil i trykk på en brosjyre/plakat - hvordan løste du det?

Oppgave 13: Universell utforming

- a. Hva er universell utforming og hvordan må du ta hensyn til dette når du jobber med mediedesign?
- b. Hva er wcag 2.1?
- c. Har din virksomhet en tilgjengelighetserklæring?

Oppgave 14: Virksomhetens organisering, strategi og mål

Lag en presentasjon av virksomheten din (organisering, strategi og mål). Du velger selv presentasjonsform. Innholdet i presentasjonen skal være en del av den skriftlige besvarelsen som leveres. Beregn at presentasjonen ville tatt 10 minutter å presentere.

Oppgave 15: Lov- og regelverk

Som lærling er du omgitt av et stort lov- og regelverk. Gjør rede for de viktigste bestemmelsene som regulerer ditt læreforhold/ansettelsesforhold.

Oppgave 15: Bærekraft

Hvordan kan du ta hensyn til bærekraft i ditt arbeid?

Oppgaver 16: Anskaffelser i staten

Du har behov for en ny programvare for å løse en oppgave i din virksomhet. Hvordan går du frem for å få en anskaffelse i en statlig virksomhet?

